

## ANIMATSION LAVXALAR YARATISH

**Ihomjon Aldashev**

Fargʻona davlat universiteti oʻqituvchisi

**Tursunova Mohinur**

Fargʻona Davlat universiteti talabasi

**Annotatsiya:** Bu maqola animatsion lavxalar yaratishning kreativlik va texnologiyalar sohasidagi soʻnggi rivojlanishlari va ularning amaliyoti ustida turgan oʻziga xos eʼtiborli jihatlari haqida koʻrsatma beradi. Maqolada, animatsion lavxalar yaratish jarayonida kerakli bosqichlar, ilgʻor skenariyolarni yaratish, animatsiyani qurish, montajlash, va boshqa muhim jarayonlar toʻgʻrisida tushunchalar taqdim etiladi. Ushbu maqolada animatsion lavxalar yaratishda foydalaniladigan eng zamonaviy dasturlar, texnikalar, va vositalar haqida ham maʼlumot beriladi. Maqola oʻqilganligi davomida, animatsion lavxalar yaratishda kreativlikni oshirish, texnik rivojlanishni taʼminlash, va yangi tendentsiyalarga moslashtirish uchun kerakli koʻnikmalar ham taʼlim etiladi. Ushbu maqola, animatsion lavxalar yaratish sohasidagi soʻnggi rivojlanishlarni oʻrganish, amaliyotni kengaytirish, va oʻzgaruvchan texnologiyalar orqali yangi imkoniyatlarni yaratishga oʻrgangan odamlar uchun qimmatli boʻladi.

**Kalit soʻzlar:** Animatsion lavxalar yaratish, animatsiya, kreativlik, skenariyo, dasturlar, texnikalar, montajlash, rivojlanish, innovatsiya, qahramonlar, Adobe Animate, Toon Boom Harmony, Blender.

**Аннотация:** В этой статье представлен обзор последних событий в области анимационных технологий и творчества, а также уникальных соображений, лежащих в основе их практики. Статья дает понимание необходимых этапов процесса создания анимационных фильмов, создания сложных сценариев, построения анимации, монтажа и других важных процессов. В этой статье также рассказывается о самом современном программном обеспечении, методах и инструментах, используемых для создания анимации. В ходе чтения статьи также обучаются необходимым навыкам повышения креативности при создании анимационных фильмов, обеспечения технического развития и адаптации к новым тенденциям. Эта статья будет полезна тем, кто узнает о последних разработках в области анимации, расширяет практику и создает новые возможности за счет меняющихся технологий.

**Ключевые слова:** Анимация, анимация, творчество, сценарий, программы, приемы, монтаж, разработка, инновации, персонажи, Adobe Animate, Toon Boom Harmony, Blender.

**Annotation:** This article provides an overview of the latest developments in animation technology and creativity, and the unique considerations that lie in their practice. The article provides an understanding of the necessary stages in the process of creating animated films, the creation of advanced scenarios, the construction of animation, editing, and other important processes. This article also covers the most up-to-date software, techniques, and tools used to create animations. During the reading of the article, the necessary skills to increase creativity in the creation of animated films, to ensure technical development, and to adapt to new trends are also taught. This article will be valuable to those who are learning about the latest developments in the field of animation, expanding the practice, and creating new opportunities through changing technologies.

**Keywords:** Animation sheets, animation, creativity, script, programs, techniques, editing, production, innovation, characters, Adobe Animate, Toon Boom Harmony, Blender.

## **Kirish.**

Animatsion lavxalar yaratish, bugungi san'at va texnologiyalar sohasida kreativlik va innovatsiyani rag'batlantiradigan eng dinamik yo'nalishlardan biridir. Ushbu maqolada, animatsion lavxalar yaratishning o'ziga xos e'tiborli jihati, uning muhimligi, muhitning rivojlanishi, va so'nggi texnologiyalar yordamida qanday rivojlanayotganligi haqida bahsolinishi rejalashtirilgan.

Animatsion lavxalar, tasviriy san'at va texnologiyalarni birgalikda ishlatib, o'ylangan qahramonlarni, tarixiy voqeliklarni, yoki fantastik dunyolarni ko'rsatuvchi qahramonlarning harakatlanuvchi tasvirlarini o'z ichiga oladi. Ushbu maqolada, animatsion lavxalar yaratish jarayonining asosiy bosqichlari, kerakli vositalar va texnikalar, muhim tendentsiyalar, va bu sohadagi kreativlikni oshirishga yo'l qo'yadigan yo'llar to'g'risida to'liq ma'lumotlar beriladi.

Animatsion lavxalar yaratishga kirish uchun, ilg'or skenariyolarni yaratish, taslamlash, animatsiyani ishlab chiqish, va montajlashni o'z ichiga oladigan kerakli bosqichlar o'rganiladi. Skenariyo yaratish jarayoni, animatsionning asosiy qismidir, chunki bu bosqichda animatsionning qahramonlari, voqeliklari, va qissasi yaratiladi. Taslamlash jarayonida animatsiyani qurish va boshqa vositalar va texnikalar bilan ishlash ko'rsatiladi.

Maqola, animatsion lavxalar yaratishda ishlatiladigan eng mashhur dasturlar, masalan, Adobe Animate, Toon Boom Harmony, va Blender kabi dasturlar haqida to'liq ma'lumotlar vaqti ham boricha taqdim etiladi. Bu dasturlar foydalanuvchilarga animatsion lavxalar yaratishda kerakli vositalarni ta'minlash va yaratish jarayonini mukammalroq qilishga yordam beradi.

Animatsion lavxalar yaratishda kreativlikni oshirish, texnik rivojlanishni ta'minlash, va yangi tendentsiyalarga moslashtirish uchun kerakli ko'nikmalar ham ta'lim etiladi. Bu ko'nikmalar foydalanuvchilarga animatsion lavxalar yaratishda yaratuvchi va samarali bo'lishda yordam beradi. Yaqinda animatsion lavxalar yaratish sohasidagi ommaviy qiziqtiruv, ijtimoiy tarmoqda doimiy tarqalganligi, va o'zgaruvchan texnologiyalar orqali bu sohada yangi imkoniyatlar yaratilishi, ushbu maqolaning yuqori qimmatli bo'lishining sababi. Bu maqola animatsion lavxalar yaratish sohasidagi so'nggi rivojlanishlarni kengroqroq o'rganish va tushunishga yordam beradi. Animatsion lavxalar yaratish, kreativ va innovatsion texnologiyalar sohasidagi so'nggi eng keng qamrovli va ilg'or yo'nalishlardan biridir. Bu maqola, animatsion lavxalar yaratishning muhimligi, texnik asoslari, eng zamonaviy vositalari, va bu sohada faoliyat ko'rsatish uchun kerak bo'lgan ko'nikmalar haqida to'liq tushunchalar beradi.

Animatsion lavxalar, o'ylangan skenariyoga asoslangan, harakatlanuvchi tasvirlar yordamida qahramonlarning tarixiy voqeliklarini, fantastik dunyolarini, yoki o'ylagan qahramonning muhitini ko'rsatuvchi animatsion filmlardir. Ushbu maqolada animatsion lavxalar yaratish jarayonining har bir bosqichini tushunish uchun o'zgaruvchan usullar, asosiy texnikalar, va animatsion vositalarining o'rniga qo'yilishi haqida batafsil ma'lumot beriladi.

Maqola, animatsion lavxalar yaratishning kerakli qadamlarini ta'rifi bilan boshlanadi. Bu qadamlar skenariyoni yaratish, taslamlash, animatsiyani ishlab chiqish va montajlashni o'z ichiga oladi. Keyinchalik, maqola animatsionda ishlatiladigan eng mashhur dasturlarni va texnik vositalarni ta'rifi bilan davom ettiriladi, masalan, Adobe Animate, Toon Boom Harmony, va Blender kabi dasturlar. Animatsion lavxalar yaratishda

kreativlikni oshirish va texnik rivojlanishni ta'minlash uchun kerakli muhim ko'nikmalar ham o'rganiladi. Bu ko'nikmalar animatsion lavxalarni qiziqtiruvchi va qobiliyatlilarga aylantirish, foydali tajriba olish, va jamiyatga qo'shilishni ta'minlashda yordam berishi maqsadida taqdim etiladi.

## **Xulosa**

So'nggi paytlarda animatsion lavxalar yaratishning ommaviy qiziqtiruvini oshirish, iqtisodiyot va tadbirkorlik sohalarida ishlab chiqarish, ijtimoiy tarmoqda doimiy tarqalganligi, va shuningdek, ijodiy va ijtimoiy xavfsizlik muammolari ko'rsatish orqali juda katta ahamiyatga ega bo'lgan animatsion texnologiyalari va san'atining rivojlanishini o'rganishga duch kelishi maqsadida bu maqola muhim va ahamiyatga ega.

## **Foydalanilgan adabiyotlar ro'yxati**

1. "Animatsiya san'ati" - M. Axmadjanov (2008)
2. "Animatsiya va multimedia" - S. Rustamov (2015)
3. "Animatsiyachi Qo'llanma" - I. Ochildiyev (2010)
4. "Karakter animatsiyasi" - R. Mirzaxonov (2013)
5. "Animatsiya asoslari" - T. Ismoilov (2005)
6. Theoretical and methodological basis of modeling didactic processes based on gamification technologies RS Avazjonovich - International Journal of Pedagogics, 2023
7. Положительное влияние интерактивных технологий на качество и эффективность образования III Рузалиев - Экономика и социум, 2021
8. Types of games used in the organization of the educational process and features of gamification SA Ruzaliev - Current research journal of pedagogics, 2023
9. Положительное влияние интерактивных технологий на качество и эффективность образования III Рузалиев - Экономика и социум, 2021
10. I.Aldashev "O'qituvchi ishida ijodiy yondashish xususiyatlari" Results of National Scientific Research International Journal 2023 Volume 2| Issue 4